

# Askøy seilforening

som organiserende myndighet arrangerer:

## Java Cup: Akt 5

22/9-23/9 2018

## Seilingsbestemmelser

### 1 REGLER

- 1.1 Regattaen vil være underlagt reglene slik de er definert i *Kappseilingsreglene 2017-2020*.
- 1.2 Klassereglene nedsatt av Melges Norway for Melges 24 vil gjelde.
- 1.3 Denne kunngjøringen og seilingsbestemmelsene.
- 1.4 Regel for straff er endret se punkt 15.
- 1.5 Hvis det er uoverensstemmelse mellom kunngjøring og seilingsbestemmelser vil seilingsbestemmelsene ha fortrinn.

### 2 BESKJEDER TIL DELTAGERE

Beskjeder til deltagerne vil bli slått opp på den offisielle oppslagstavlen som er ved hovedinngangen på AFS`s nye klubbhus.

### 3 ENDRINGER I SEILINGSBESTEMMELSENE

Eventuelle endringer i seilings-bestemmelsene vil bli oppslått før kl 09:00 samme dag de trer i kraft, bortsett fra at eventuelle forandringer i tidsprogrammet for seilasene vil bli oppslått før kl 20:00 dagen før de trer i kraft.

## **4 SIGNALER PÅ LAND**

- 4.1 Signaler på land vil bli gitt på flaggstang ved A-bryggen på ASF.
- 4.2 Når flagg AP vises på land skal '1 minutt' erstattes med 'ikke mindre enn 45 minutter' i seilassignalet AP.

## **5 RORMANSMØTE**

Rormannsmøte vil bli avholdt foran ASF`s nye klubbhus hver dag kl 09.30

## **6 TIDSPROGRAM FOR SEILASENE**

- 6.1 Det seiles inntil 5 seilaser pr. dag
- 6.2 Planlagt tid for varselsignalet for første seilas hver dag er 10.55.
- 6.3 For å påkalle båtenes oppmerksomhet om at en seilas eller serie av seilaser snart vil begynne, vil det oransje startlinjeflagget vises med ett lydsignal **minst 3** minutter før et varselsignal blir gitt.
- 6.4 Ikke noe varselsignal vil bli gitt etter klokken 15.00 på regattaens siste dag.

## **7 KLASSEFLAGG**

Flagg E benyttes som klasseflagg

## **8 BANEOMRÅDER og LØP**

Tillegg 1 og 2 viser baneområdets beliggenhet samt løpet.

## **9 MERKER**

- 9.1 Start og målmerke vil være røde trekantbøyer.
- 9.2 Toppmerke vil være en gul Sylinderbøye

## **10 LØPET**

Diagrammet i tillegg 2 viser løpet, rekkefølgen merkene skal passeres i og hvilken side man skal ha vært merke på. Den omtrentlige løpslengden vil være 30-40min.

## **11 OMRÅDER SOM ER HINDRINGER**

Deltagene b ater skal holde seg godt klar av all aktivitet p a Han oytangen verft.

## **12 STARTEN**

**12.1** Seilasene startes ved   bruke regel 26.

**12.2** En b at som starter senere enn 4 minutter etter sitt startsignal vil bli scoret DNS (startet ikke) uten en h oring. Dette endrer regel A4.

## **13 ENDRE NESTE LEGG AV L OPET**

For   endre neste legg av l opet vil regattakomiteen legge et nytt merke (eller flytte m allinjen) og fjerne det opprinnelige merket s a snart som praktisk mulig. N ar et nytt merke erstattes ved en senere endring, blir det erstattet med et opprinnelig merke.

## **14 M AL**

**14.1** M allinjen vil v are mellom samme b oyer som benyttes til start.

**14.2** Hvis regattakomiteen ikke er p a plass n ar en b at fullf orer, skal b aten, ved f orste rimelige anledning, rapportere sin posisjon i forhold til n arliggende b ater til regattakomiteen.

## **15 STRAFFESYSTEM**

**15.1** For klassen er regel 44.1 endret slik at tot ornstraffen er erstattet med en ent ornstraff.

**15.2** B ater som ikke fullf orer innen 20min etter den f orste b aten som har seilt l opet og fullf ort noteres som DNF (Fullf orte ikke) uten en h oring. Dette endrer reglene 35, A4 og A5.

## **16 PROTESTER OG S OKNADER OM GODTGJ ORELSE**

**16.1** Protestskjemaer f as p a regattakontoret som befinner seg p a ASF`s nye klubbhus Protester og s oknader om godtgj orelse eller gjen apning skal leveres der innen den relevante tidsfristen.

**16.2** For hver klasse gjelder at protestfristen er det som er senest av enten 60 minutter etter at siste b at har fullf ort dagens siste seilas, eller at regattakomiteen gir signal om ingen flere seilaser den dagen.

**16.3** Beskjed om protester vil bli slått opp innen 30 minutter etter protestfristens utløp for å underrette deltagere om høringer hvor de er parter eller er nevnt som vitner. Høringene vil foregå i protestrommet, som ligger på ASF`s nye klubbhus. Høringene starter så fort som praktisk mulig.

## **17 POENGBEREGNING**

**17.1** Systemet for poengberegning er lavpoengsystemet.

**17.2** 1 seilas må fullføres for at det skal være en gyldig serie.

**17.3** (a) Når færre enn 4 seilaser har blitt fullført, vil en båts poeng for serien være dens totale poengsum.

(b) Når fra 4 til 7 seilaser har blitt fullført, vil en båts poeng for serien være dens totale poengsum minus dens dårligste poeng.

(c) Når fler en 8 seilaser har blitt fullført, vil en båts poeng for serien være dens totale poengsum minus dens to dårligste poeng.

**17.4** Resultatet fra regattaen inngår som Akt 5 i Java Cup rankingen.

## **18 SIKKERHETSBESTEMMELSER**

En båt som trekker seg fra en seilas skal underrette regattakomiteen så snart som mulig.

## **19 STEVNEREKLAME**

Båter kan bli pålagt å vise stevnereklame levert av den organiserende myndighet.

## **20 KOMITEBÅTER**

Komiteebåter vil være merket med ASF`s vimpel

## **21 RESTRIKSJONER PÅ Å TA BÅTER PÅ LAND**

Kjølbåter skal ikke tas på land i løpet av regattaen annet enn med, og i samsvar med betingelsene i, skriftlig forhånds-tillatelse fra regattakomiteen.

**22 DYKKERUTSTYR OG PLASTBASSENGER**

Undervannspusteutstyr og plastbassenger eller lignende skal ikke brukes rundt kjølbåter mellom klarsignalet for første seilas og slutten av regattaen.

**23 PREMIER**

Det vil bli foretatt 1/3 premiering av startende båter.

**24 ANSVARFRASKRIVELSE**

Deltagere i regattaen deltar ene og alene på eget ansvar. Se regel 4, Avgjørelse om å kappseile. Den organiserende myndighet vil ikke akseptere noe ansvar for skade på materiell eller person eller dødsfall inntruffet i forbindelse med, før, under eller etter regattaen.

**25 FORSIKRING**

Hver deltagende båt skal være forsikret med gyldig ansvarsforsikring.

**26 Regattasjef for stevnet er:**

Ole-Jørgen Michelsen                      Mobil: 97186890

Finn Espeseth                                      Mobil: 91848527

**God seilas!**

**Tillegg 1:  
Baneområde:**



**Tillegg 2:**

**LØP: Start-1B-Gate-1B-Mål**

